資訊科技概論 隨堂作業

班級： 座號： 姓名：

選擇題：

( ) 1. 「○」代表何種流程圖符號？　(A) 處理程序　(B) 報表輸出　(C) 連接符號　(D) 副 程式

( ) 2. 下列有關流程圖的敘述，何者正確？　(A) 程式設計師可以利用流程圖代替編寫 程式　(B) 流程圖的缺點是當符號很多時佔空間且難修改　(C) 流程圖通常是由 下而上由右至左繪製　(D) 流程圖無助於程式的除錯、修改、維護

( ) 3. 在設計問題的解決方法，如果遇到龐大的問題，要如何處理比較有效率？　(A) 靠自己的經驗處理　(B) 將問題分解成多個　(C) 找尋課本上是否有相同的例子　 (D) 放著不管，問題自然會解決

( ) 4. 使用電腦解題，用來描述問題的解決方法稱為　(A) 敘述法　(B) 圖解法　(C) 演 算法　(D) 模擬法。

( ) 5. 下列何者不是演算法的特性？　(A) 演算法描述的執行過程，可以用人工的方式 推算出同樣的結果　(B) 執行過程需要在有限步驟結束　(C) 不需要產生輸出結 果 (D) 執行步驟一定要明確清楚

問答題：

1. 何謂虛擬碼？
2. 請舉一個演算法運用在生活中的例子並且予以說明。

下課前寄到老師的email信箱： jet.jason@gmail.com

信件主旨與檔名：班級\_座號\_姓名\_演算法作業

例如：1510\_23\_李啟龍\_演算法作業